Идея проекта: создать сайт с информацией об игре (проект pygame) написанный на языке python, при помощи модуля flask.

Задачи:

-Изучить способ создания сайта при помощи модуля flask.

-Создать модель рабочего сайта.

-Сайт должен включать:

-Систему логина и регистрации,

-контент про игру на сайта (Информация о персонажах, общее описание игры

-новости об обновлениях), личный кабинет пользователя.

Использовался модуль Flask и базы данных SQLite с применением SQLAlchemy.

Регистрация и авторизация пользователей осуществлялась при помощи бд SQLite и модуля flask.

Контент на сайте оформлялся при помощи разметки html и css, также использовались компоненты Bootstrap 4. Картинки были взяты из проекта на pygame.

В итоге мы смогли создать сайт. При запуске перед пользователем встает выбор зарегестрироваться или авторизироваться.

В итоге мы создали сайт на котором есть регистрация и авторизация пользователя, личный кабинет, контент.

В планах сделать раздел для отзывов пользователей, больше контента об игре. Также выгрузить сайт на облачный сервер, больше контента об игре. Также выгрузить сайт на облачный сервер.